

Conception : ESCP Europe

OPTION TECHNOLOGIQUE

MATHÉMATIQUES

Mercredi 4 mai 2016, de 8 h. à 12 h.

La présentation, la lisibilité, l'orthographe, la qualité de la rédaction, la clarté et la précision des raisonnements entreront pour une part importante dans l'appréciation des copies.

Les candidats sont invités à **encadrer** dans la mesure du possible les résultats de leurs calculs.

Ils ne doivent faire usage d'aucun document. **L'utilisation de toute calculatrice et de tout matériel électronique est interdite.** Seule l'utilisation d'une règle graduée est autorisée.

Si au cours de l'épreuve, un candidat repère ce qui lui semble être une erreur d'énoncé, il la signalera sur sa copie et poursuivra sa composition en expliquant les raisons des initiatives qu'il sera amené à prendre.

- L'épreuve est constituée de quatre exercices indépendants.
- La probabilité d'un événement  $G$  est notée  $P(G)$ .
- Sous réserve d'existence, on note  $E(T)$  et  $V(T)$  respectivement, l'espérance et la variance d'une variable aléatoire  $T$ .

EXERCICE 1

Soit  $A$  la matrice carrée d'ordre 3 définie par :  $A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ .

1. On rappelle qu'un polynôme  $R$  est annulateur de la matrice  $A$  si  $R(A) = 0$ .

- Calculer  $A^2$ ,  $A^3$  et  $A^3 - A^2 - 2A$ .
- En déduire un polynôme  $R$  non nul, annulateur de la matrice  $A$ .
- Déterminer les racines du polynôme  $R$ .
- En déduire les valeurs propres possibles de la matrice  $A$ .

2.a) Vérifier que les trois vecteurs  $U_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ ,  $U_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$  et  $U_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$  sont des vecteurs propres de la matrice  $A$  et donner les valeurs propres  $\lambda_1$ ,  $\lambda_2$  et  $\lambda_3$  associées.

b) On pose :  $D = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ ,  $P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$  et  $Q = \begin{pmatrix} 2 & 2 & -2 \\ 3 & -3 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$ .

Calculer le produit  $PQ$ . En déduire que la matrice  $P$  est inversible et déterminer son inverse  $P^{-1}$ .

- c) Vérifier la relation  $AP = PD$ . La matrice  $A$  est-elle diagonalisable ?
- 3.a) Établir par récurrence, pour tout entier  $n \geq 1$ , la relation :  $A^n = PD^n P^{-1}$ .  
 b) En déduire pour tout entier  $n \geq 1$ , la matrice  $A^n$  sous forme explicite.
4. On note  $I$  la matrice identité d'ordre 3. Soit  $M$  la matrice carrée définie par :  $M = I - 2A + 5A^2$ .  
 a) Montrer que  $A^2P = PD^2$ . En déduire l'égalité :  $MP = P(I - 2D + 5D^2)$ .  
 b) Déduire de la question 4.a) que  $M$  est diagonalisable et donner ses valeurs propres.

## EXERCICE 2

Soit  $(u_n)_{n \geq 0}$  la suite définie par :  $u_0 = 1$  et pour tout entier  $n \in \mathbf{N}$ ,  $u_{n+1} = \ln(1 + u_n^2)$ .

1. Compléter le programme *Scilab* suivant pour qu'il calcule et affiche  $u_n$  pour une valeur de  $n$  entrée par l'utilisateur.

```
n=input('entrer la valeur de n')
u= .....
for k=1:n
u= .....
end
disp(u)
```

2. Établir pour tout entier  $n \in \mathbf{N}$ , l'encadrement suivant :  $0 \leq u_n \leq 1$ .
3. Soit  $f$  la fonction définie sur l'intervalle  $[0, 1]$ , à valeurs réelles, telle que :  $f(x) = \ln(1 + x^2) - x$ .  
 a) Dresser le tableau de variation de  $f$  puis déterminer le signe de  $f(x)$  sur l'intervalle  $[0, 1]$ .  
 b) En déduire que la suite  $(u_n)_{n \geq 0}$  est décroissante.  
 c) Montrer que la suite  $(u_n)_{n \geq 0}$  est convergente.
- 4.a) Justifier pour tout réel  $x \geq 0$ , l'inégalité :  $\ln(1 + x) \leq x$ .  
 b) Pour tout entier  $n \in \mathbf{N}$ , établir l'inégalité :  $u_{n+1} \leq u_n^2$ .  
 c) En déduire pour tout entier  $n \geq 1$ , l'inégalité :  $u_n \leq (\ln 2)^n$ .  
 d) Déterminer la limite de la suite  $(u_n)_{n \geq 0}$ .  
 e) On considère le programme *Scilab* suivant :

```
n=0
u=1
while u>=0.0001
u=log(1+u^2)
n=n+1
end
disp(n)
```

On exécute ce programme. Le résultat affiché est 6. Quelle est la signification de ce résultat ?

5. Établir pour tout entier  $n \geq 2$ , l'inégalité :  $\sum_{k=0}^{n-1} u_k \leq \frac{1 - (\ln 2)^n}{1 - \ln 2}$ .

## EXERCICE 3

Dans tout l'exercice,  $a$  désigne un paramètre réel strictement positif.

Soit  $f$  la fonction définie sur  $\mathbf{R}$ , à valeurs réelles, telle que :  $f(x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x < 0 \\ \frac{3x^2}{a^3} & \text{si } 0 \leq x \leq a \\ 0 & \text{si } x > a \end{cases}$ .

1. Vérifier que  $f$  est une densité de probabilité.

Dans la suite de l'exercice, on note  $X$  une variable aléatoire admettant  $f$  comme densité.

2. Calculer  $E(X)$ . Montrer que l'on a :  $V(X) = \frac{3a^2}{80}$ .

3. On note  $F_X$  la fonction de répartition de  $X$ . Montrer que l'on a :  $F_X(x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x < 0 \\ \left(\frac{x}{a}\right)^3 & \text{si } 0 \leq x \leq a \\ 1 & \text{si } x > a \end{cases}$ .

On suppose désormais que le paramètre  $a$  est inconnu et on souhaite l'estimer à l'aide de deux estimateurs différents. Pour  $n$  entier supérieur ou égal à 2, on considère à cet effet un échantillon  $(X_1, X_2, \dots, X_n)$  de  $n$  variables aléatoires indépendantes suivant toutes la même loi que  $X$ .

4. Pour tout entier  $n \geq 2$ , on pose :  $Y_n = \frac{4}{3n} \sum_{k=1}^n X_k$ .

a) Calculer  $E(Y_n)$ . En déduire que  $Y_n$  est un estimateur sans biais de  $a$ .

b) On note  $r_a(Y_n)$  le risque quadratique de l'estimateur  $Y_n$ .

Montrer que l'on a :  $r_a(Y_n) = \frac{a^2}{15n}$ . Calculer  $\lim_{n \rightarrow +\infty} r_a(Y_n)$ .

c) À l'aide de l'inégalité de Bienaymé-Tchebychev, montrer que :  $\forall \varepsilon > 0, \lim_{n \rightarrow +\infty} P(|Y_n - a| \geq \varepsilon) = 0$ .

5. Pour tout entier  $n \geq 2$ , on pose :  $Z_n = \max(X_1, X_2, \dots, X_n)$ .

On admet que pour tout  $x$  réel, on a :  $[Z_n \leq x] = [X_1 \leq x] \cap [X_2 \leq x] \cap \dots \cap [X_n \leq x]$ .

a) On note  $H_n$  la fonction de répartition de  $Z_n$ . Montrer que :  $H_n(x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x < 0 \\ \left(\frac{x}{a}\right)^{3n} & \text{si } 0 \leq x \leq a \\ 1 & \text{si } x > a \end{cases}$ .

b) En déduire une densité  $h_n$  de la variable aléatoire  $Z_n$ .

c) Calculer  $E(Z_n)$  et déterminer le biais  $b_a(Z_n)$  de l'estimateur  $Z_n$ .

d) Calculer le risque quadratique  $r_a(Z_n)$  de l'estimateur  $Z_n$  et déterminer  $\lim_{n \rightarrow +\infty} r_a(Z_n)$ .

6. Soit  $\theta$  un réel vérifiant  $0 < \theta < a$ .

a) Justifier l'égalité d'événements suivante :  $[|Z_n - a| \geq \theta] = [Z_n - a \geq \theta] \cup [Z_n - a \leq -\theta]$ .

b) En déduire la relation :  $P(|Z_n - a| \geq \theta) = 1 - H_n(a + \theta) + H_n(a - \theta)$ .

c) Établir l'égalité :  $P(|Z_n - a| \geq \theta) = \left(\frac{a - \theta}{a}\right)^{3n}$ . Calculer  $\lim_{n \rightarrow +\infty} P(|Z_n - a| \geq \theta)$ .

#### EXERCICE 4

Une puce se déplace sur un axe gradué. À l'instant 0, la puce se trouve sur le point d'abscisse 0.

À partir de l'instant 0, la puce effectue à chaque instant, un saut vers la droite selon le protocole suivant :

- elle effectue un saut d'une unité vers la droite avec la probabilité  $\frac{1}{2}$  ;
- elle effectue un saut de deux unités vers la droite avec la probabilité  $\frac{1}{4}$  ;
- elle effectue un saut de trois unités vers la droite avec la probabilité  $\frac{1}{4}$ .

Les différents sauts sont supposés indépendants.

Pour tout entier  $n \geq 1$ , on définit les variables aléatoires suivantes :

- $X_n$  est égale au nombre de sauts d'une unité effectués lors des  $n$  premiers sauts ;
- $Y_n$  est égale au nombre de sauts de deux unités effectués lors des  $n$  premiers sauts ;
- $Z_n$  est égale au nombre de sauts de trois unités effectués lors des  $n$  premiers sauts ;
- $A_n$  est égale à l'abscisse du point occupé par la puce à l'issue de son  $n$ -ième saut.

1. Donner la loi de la variable aléatoire  $A_1$ . Calculer  $E(A_1)$  et  $V(A_1)$ .

2.a) Justifier que  $A_2(\Omega) = \llbracket 2, 6 \rrbracket$ . Montrer que la loi de  $A_2$  est donnée par :

$$P([A_2 = 2]) = \frac{1}{4}, \quad P([A_2 = 3]) = \frac{1}{4}, \quad P([A_2 = 4]) = \frac{5}{16}, \quad P([A_2 = 5]) = \frac{1}{8}, \quad P([A_2 = 6]) = \frac{1}{16}.$$

b) Calculer  $E(A_2)$ .

3.a) Présenter dans un tableau la loi du couple  $(A_2, Z_2)$ . En déduire la loi de  $Z_2$  ainsi que l'espérance de  $Z_2$ .

b) Calculer la covariance  $\text{Cov}(A_2, Z_2)$  de  $A_2$  et  $Z_2$ . Les variables aléatoires  $A_2$  et  $Z_2$  sont-elles indépendantes ?

4. On rappelle qu'en *Scilab*, l'instruction `grand(1,1,'uin',1,4)` simule une variable aléatoire suivant la loi discrète uniforme sur  $\llbracket 1, 4 \rrbracket$ .

Compléter le programme suivant pour qu'il simule les 100 premiers déplacements de la puce.

```
A=zeros(1,100)
for k=1:100
    t=grand(1,1,'uin',1,4)
    if t<= ..... then A(k)=1
    end
    if t== ..... then A(k)=2
    end
    if t== ..... then A(k)=3
    end
end
disp(A)
```

5. Reconnaître les lois de  $X_n$ ,  $Y_n$  et  $Z_n$ . Justifier que  $X_n + Y_n$  suit la loi binomiale  $\mathcal{B}\left(n, \frac{3}{4}\right)$ .

6.a) Justifier la relation :  $X_n + Y_n + Z_n = n$ . Calculer  $\text{Cov}(Z_n, X_n + Y_n)$ .

b) En utilisant les valeurs de  $V(X_n)$ ,  $V(Y_n)$  et  $V(X_n + Y_n)$ , montrer que  $\text{Cov}(X_n, Y_n) = -\frac{n}{8}$ .

c) Calculer le coefficient de corrélation linéaire  $\rho(X_n, Y_n)$  de  $X_n$  et  $Y_n$ .

7.a) Exprimer  $A_n$  en fonction de  $X_n$ ,  $Y_n$  et  $Z_n$ . Montrer que  $E(A_n) = \frac{7n}{4}$ .

b) Exprimer  $A_n$  en fonction de  $X_n$  et  $Y_n$ . Calculer  $V(A_n)$  et  $\text{Cov}(A_n, X_n)$ .

8. On rappelle que si  $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$  et  $y = (y_1, y_2, \dots, y_n)$  sont deux vecteurs de même taille, la commande `plot2d(x,y)` permet de tracer la ligne brisée joignant les points  $M_1(x_1, y_1)$ ,  $M_2(x_2, y_2)$ ,  $\dots$ ,  $M_n(x_n, y_n)$ .

On complète le programme *Scilab* de la question 4 en y ajoutant les trois commandes suivantes :

```
x=1:100
y=cumsum(A)
plot2d(x,y)
```

Quelle sortie graphique obtient-on ?







