

DEVOIR SURVEILLÉ 3

La présentation, la lisibilité, l'orthographe, la qualité de la rédaction, la clarté et la précision des raisonnements entreront pour une part importante dans l'appréciation des copies.

*Les candidats sont invités à **encadrer** dans la mesure du possible les résultats de leurs calculs.*

Les documents, la calculatrice et tout matériel électronique sont interdits.

Vous pouvez traiter le sujet dans l'ordre que vous souhaitez tant que le correcteur peut clairement identifier la question à laquelle vous répondez. Il est possible d'admettre le résultat d'une question précédente pour répondre à une question tant que cela est spécifié clairement.

Ce sujet comporte 4 pages et est constitué de 4 exercices. Bon courage!

Exercice 1 – Pour tout couple (a, b) de \mathbb{R}^2 , soit M la matrice carrée d'ordre 2 définie par

$$M = \begin{pmatrix} 1 & a \\ 1 & b \end{pmatrix}.$$

1. Dans cette question, on choisit $a = b = -1$.
 - a) La matrice M est-elle inversible?
 - b) Calculer pour tout entier $n \geq 2$, la matrice M^n .
2. Dans cette question, on choisit $a = b$.
 - a) La matrice M est-elle inversible?
 - b) Montrer que pour tout entier $n \geq 2$, on a $M^n = (1 + a)^{n-1} M$.
3. On revient au cas général où a et b sont des réels quelconques. Montrer que la matrice M est inversible si et seulement si $a \neq b$.
4. Dans cette question, on considère deux variables aléatoires X et Y indépendantes et suivant toutes les deux la loi géométrique de paramètre p avec $0 < p < 1$. On pose $q = 1 - p$.

Soit N la matrice définie par $N = \begin{pmatrix} 1 & X \\ 1 & Y \end{pmatrix}$ et A l'événement : "la matrice N est inversible".

- a) Établir la relation $P(X = Y) = \sum_{k=1}^{+\infty} P(X = k) \times P(Y = k)$.
 - b) Calculer $\sum_{k=1}^{+\infty} p^2 q^{2k-2}$.
 - c) En déduire $P(A)$ en fonction de q .
5. Soit n un entier supérieur ou égal à 1. Dans cette question, on considère deux variables aléatoires X et Y indépendantes et suivant toutes les deux la loi binomiale de paramètres n et $\frac{1}{2}$. Soit N la matrice définie par $N = \begin{pmatrix} 1 & X \\ 1 & Y \end{pmatrix}$ et A l'événement : "la matrice N est inversible".
 - a) Pour x réel, écrire les développements de $(x + 1)^n$ et $(x + 1)^{2n}$ à l'aide de la formule du binôme.
 - b) En utilisant l'identité $(x + 1)^{2n} = (x + 1)^n (x + 1)^n$, montrer que l'on a

$$\binom{2n}{n} = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} \binom{n}{n-k}.$$

c) En déduire la relation $P(X = Y) = \frac{1}{4^n} \binom{2n}{n}$.

d) Calculer $P(A)$ en fonction de n .

Exercice 2 –

Soit M une matrice carrée d'ordre 3 et I la matrice unité d'ordre 3. On pose par convention : $M^0 = I$.

On se propose d'étudier la suite réelle $(u_n)_{n \geq 0}$ définie par :

$$u_0 = 0, \quad u_1 = 0, \quad u_2 = 1 \quad \text{et pour tout entier naturel } n, \quad u_{n+3} = 2u_{n+2} - \frac{5}{4}u_{n+1} + \frac{1}{4}u_n.$$

Soit A la matrice carrée d'ordre 3 telle que $A = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 8 & -5 & 1 \\ 4 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \end{pmatrix}$ et pour tout entier naturel n ,

soit X_n la matrice à trois lignes et une colonne définie par $X_n = \begin{pmatrix} u_{n+2} \\ u_{n+1} \\ u_n \end{pmatrix}$.

1. Déterminer X_0 et X_1 .
2. a) Justifier pour tout entier naturel n , l'égalité $X_{n+1} = AX_n$.
b) À l'aide d'un raisonnement par récurrence, en déduire pour tout entier naturel n , la relation $X_n = A^n X_0$.
3. Soit P , Q et T les matrices suivantes :

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 1 & 2 & 4 \\ 1 & 4 & 0 \end{pmatrix}, \quad Q = \begin{pmatrix} 16 & -16 & 4 \\ -4 & 4 & 0 \\ -2 & 3 & -1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad T = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

- a) Calculer le produit PQ . En déduire que la matrice P est inversible et déterminer sa matrice inverse P^{-1} .
- b) Calculer les produits PT et AP . En déduire que $A = PTP^{-1}$, puis pour tout entier naturel n , l'égalité $A^n = PT^n P^{-1}$.
4. Soit D la matrice définie par $D = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$. On pose $N = T - D$.
 - a) Déterminer pour tout entier $k \geq 2$, la matrice N^k .
 - b) Vérifier que $DN = ND$ et montrer que pour tout entier naturel n , on a

$$T^n = \left(\frac{1}{2}\right)^n \begin{pmatrix} 2^n & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2n \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

- c) En déduire pour tout entier naturel n , l'expression de la matrice A^n .
5. a) Déduire des questions précédentes l'expression de u_n en fonction de n .
b) Déterminer la limite de la suite $(u_n)_{n \geq 0}$.

Exercice 3 – Soit $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ la suite définie par $u_0 = 1$ et pour tout entier $n \in \mathbb{N}$, $u_{n+1} = \ln(1 + u_n^2)$.

1. Compléter la fonction Python suivante pour qu'elle calcule et retourne u_n pour un entier n :

```
1. import numpy as np
2. def calculu(n):
3.     u=.....
4.     for k in range(n):
5.         u=.....
6.     return u
```

2. Établir pour tout entier $n \in \mathbb{N}$, l'encadrement suivant : $0 \leq u_n \leq 1$.

3. Soit f la fonction définie sur l'intervalle $[0, 1]$, à valeurs réelles, telle que $f(x) = \ln(1 + x^2) - x$.

a) Dresser le tableau de variation de f puis déterminer le signe de $f(x)$ sur l'intervalle $[0, 1]$.

b) En déduire que la suite $(u_n)_{n \geq 0}$ est décroissante.

c) Montrer que la suite $(u_n)_{n \geq 0}$ est convergente.

4. a) Justifier pour tout réel $x \geq 0$, l'inégalité $\ln(1 + x) \leq x$.

b) Pour tout entier $n \in \mathbb{N}$, établir l'inégalité $u_{n+1} \leq u_n^2$.

c) En déduire pour tout entier $n \geq 1$, l'inégalité $u_n \leq (\ln 2)^n$.

d) Déterminer la limite de la suite $(u_n)_{n \geq 0}$.

e) On considère le programme Python suivant :

```
1. import numpy as np
2. n=0
3. u=1
4. while u>=0.0001:
5.     u=np.log(1+u**2)
6.     n=n+1
7. print(n)
```

On exécute ce programme. Le résultat affiché est 6.

Quelle est la signification de ce résultat ?

5. Établir pour tout entier $n \geq 2$, l'inégalité $\sum_{k=0}^{n-1} u_k \leq \frac{1 - (\ln 2)^n}{1 - \ln 2}$.

Exercice 4 – Une puce se déplace sur un axe gradué. À l'instant 0, la puce se trouve sur le point d'abscisse 0. À partir de l'instant 0, la puce effectue à chaque instant, un saut vers la droite selon le protocole suivant :

- elle effectue un saut d'une unité vers la droite avec la probabilité $\frac{1}{2}$,
- elle effectue un saut de deux unités vers la droite avec la probabilité $\frac{1}{4}$,
- elle effectue un saut de trois unités vers la droite avec la probabilité $\frac{1}{4}$.

Les différents sauts sont supposés indépendants.

Pour tout entier $n \geq 1$, on définit les variables aléatoires suivantes :

- X_n est égale au nombre de sauts d'une unité effectués lors des n premiers sauts,
- Y_n est égale au nombre de sauts de deux unités effectués lors des n premiers sauts,
- Z_n est égale au nombre de sauts de trois unités effectués lors des n premiers sauts,
- A_n est égale à l'abscisse du point occupé par la puce à l'issue de son n -ième saut.

1. Donner la loi de la variable aléatoire A_1 . Calculer $E(A_1)$ et $V(A_1)$.
2. a) Justifier que $A_2(\Omega) = \llbracket 2, 6 \rrbracket$. Montrer que la loi de A_2 est donnée par

$$P(A_2 = 2) = \frac{1}{4}, \quad P(A_2 = 3) = \frac{1}{4}, \quad P(A_2 = 4) = \frac{5}{16}, \quad P(A_2 = 5) = \frac{1}{8}, \quad P(A_2 = 6) = \frac{1}{16}.$$

- b) Calculer $E(A_2)$.
3. a) Présenter dans un tableau la loi du couple (A_2, Z_2) .
En déduire la loi de Z_2 ainsi que l'espérance de Z_2 .
- b) Calculer la covariance $\text{Cov}(A_2, Z_2)$ de A_2 et Z_2 .
Les variables aléatoires A_2 et Z_2 sont-elles indépendantes?
4. On suppose avoir importé la librairie `numpy.random` sous l'abréviation `rd`.
On rappelle qu'en Python, l'instruction `rd.randint(1, 5)` simule une variable aléatoire suivant la loi discrète uniforme sur $\llbracket 1, 4 \rrbracket$.
Compléter le programme suivant pour qu'il simule les 100 premiers déplacements de la puce.

```

1. import numpy as np
2. import numpy.random as rd
3. A=np.zeros(100)
4. for k in range(100):
5.     t=rd.randint(1,5)
6.     if t<=.....:
7.         A[k]=1
8.     if t==.....:
9.         A[k]=2
10.    if t==.....:
11.        A[k]=3
12.    print(A)

```

5. Reconnaître les lois de X_n , Y_n et Z_n . Justifier que $X_n + Y_n$ suit la loi binomiale $\mathcal{B}\left(n, \frac{3}{4}\right)$.
6. a) Justifier la relation $X_n + Y_n + Z_n = n$. Calculer $\text{Cov}(Z_n, X_n + Y_n)$.
b) En utilisant les valeurs de $V(X_n)$, $V(Y_n)$ et $V(X_n + Y_n)$, montrer que $\text{Cov}(X_n, Y_n) = -\frac{n}{8}$.
c) Calculer le coefficient de corrélation linéaire $\rho(X_n, Y_n)$ de X_n et Y_n .
7. a) Exprimer A_n en fonction de X_n , Y_n et Z_n . Montrer que $E(A_n) = \frac{7n}{4}$.
b) Exprimer A_n en fonction de X_n et Y_n . Calculer $V(A_n)$ et $\text{Cov}(A_n, X_n)$.
8. On suppose avoir importé la bibliothèque `matplotlib.pyplot` sous l'abréviation `plt`.
On rappelle que si $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ et $y = (y_1, y_2, \dots, y_n)$ sont deux vecteurs de même taille, la commande `plt.plot(x, y)` permet de tracer la ligne brisée joignant les points $M_1(x_1, y_1)$, $M_2(x_2, y_2), \dots, M_n(x_n, y_n)$.
On complète le programme Python de la question 4. en y ajoutant les lignes suivantes :

```

13. import matplotlib.pyplot as plt
14. x=np.arange(1,101,1)
15. y=np.zeros(100)
16. for k in range(1,100):
17.     y[k]=y[k-1]+A[k]
18. plt.plot(x,y)

```

Quelle sortie graphique obtient-on?